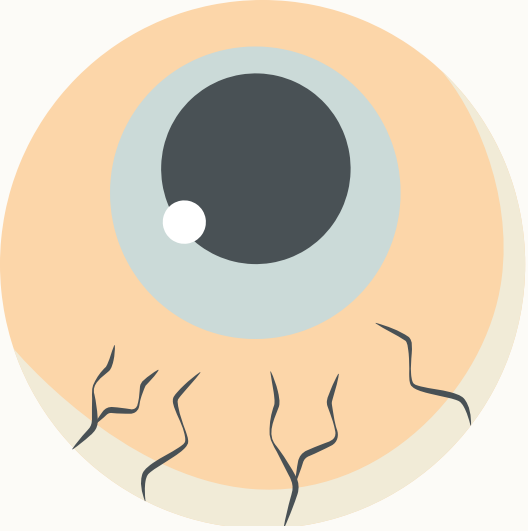
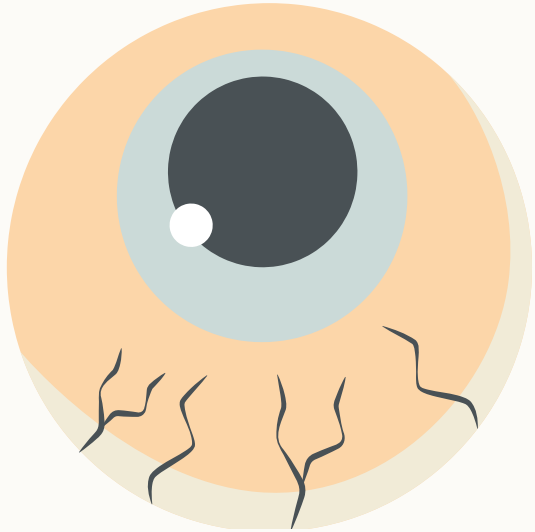
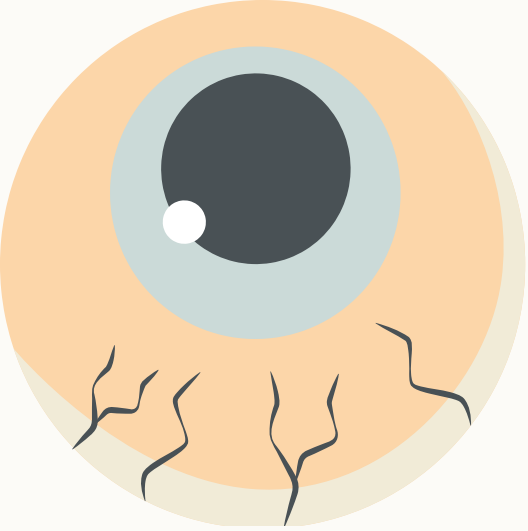
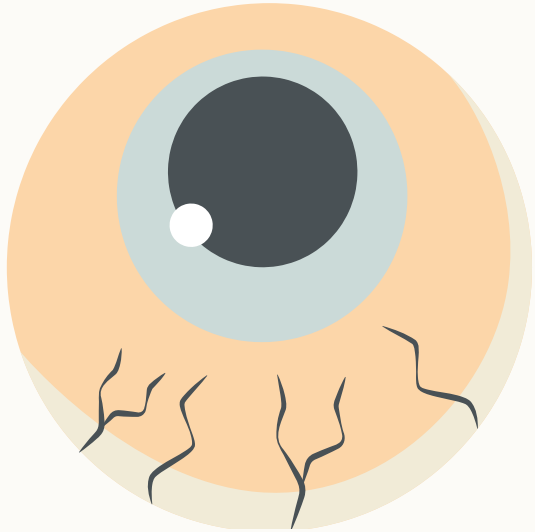


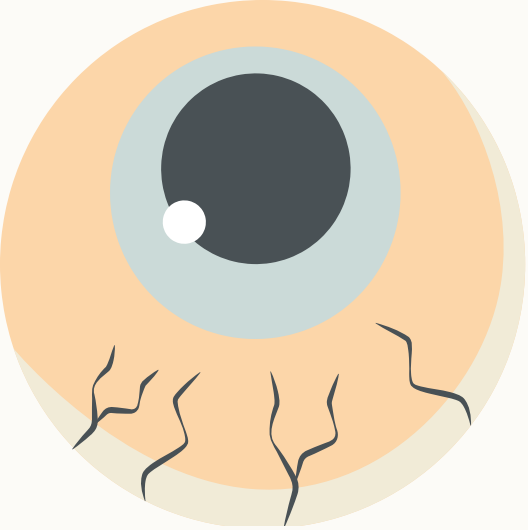
Case fatigue visuelle





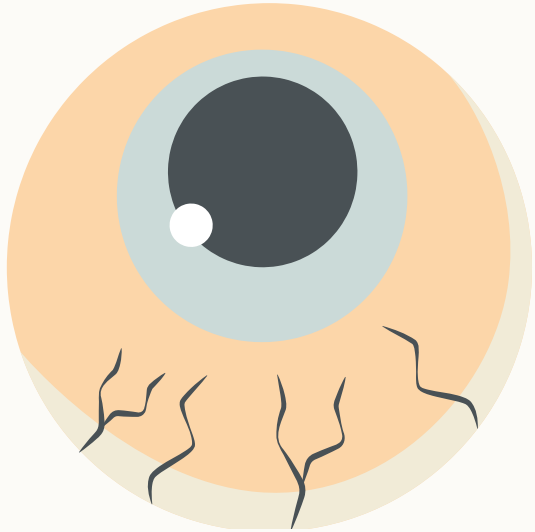
Case fatigue visuelle

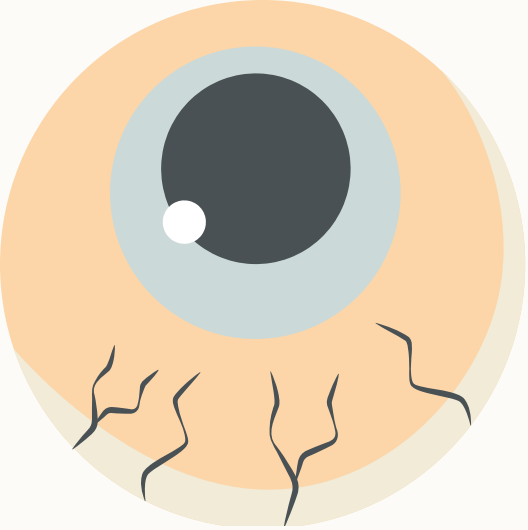




Vos yeux sont fatigués !

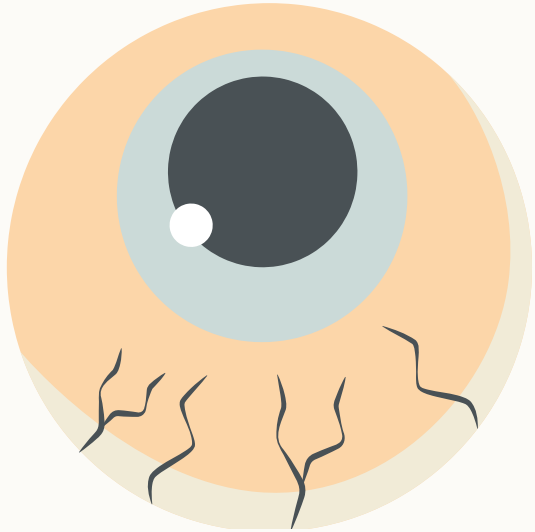
Repos bien mérité, sautez un tour !





Vos yeux sont fatigués !

Repos bien mérité, sautez un tour !



Case perspective

Case perspective

Changement de perspective !

Vous pouvez déplacer un ou plusieurs de vos adversaires vers d'autres cases. Attention, seulement 5 cases au total, à répartir entre vos adversaires ou à attribuer à un seul !

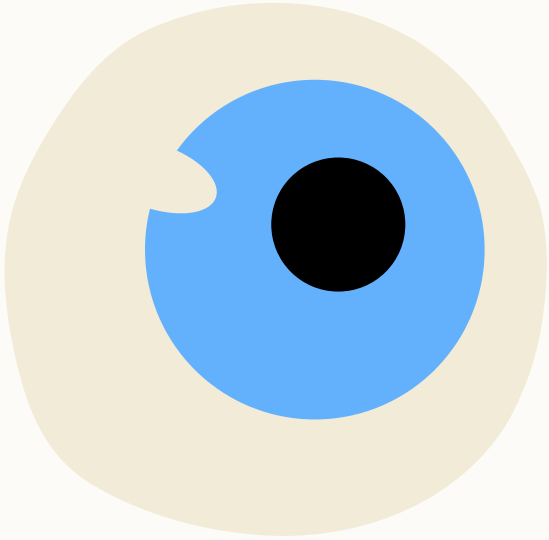
Changement de perspective !

Vous pouvez déplacer un ou plusieurs de vos adversaires vers d'autres cases. Attention, seulement 5 cases au total, à répartir entre vos adversaires ou à attribuer à un seul !

Case trompe-l'oeil

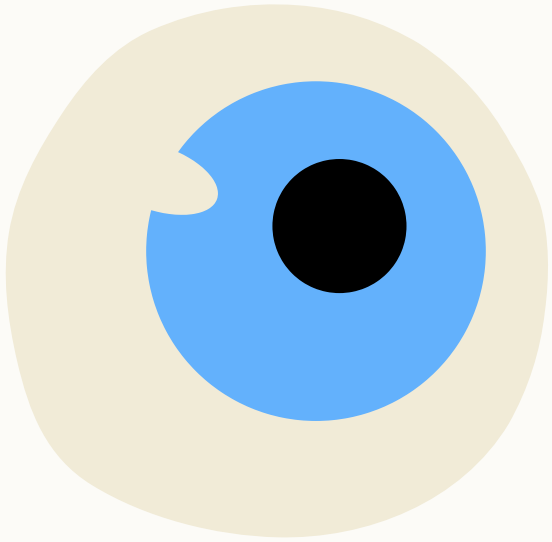
Case trompe-l'oeil

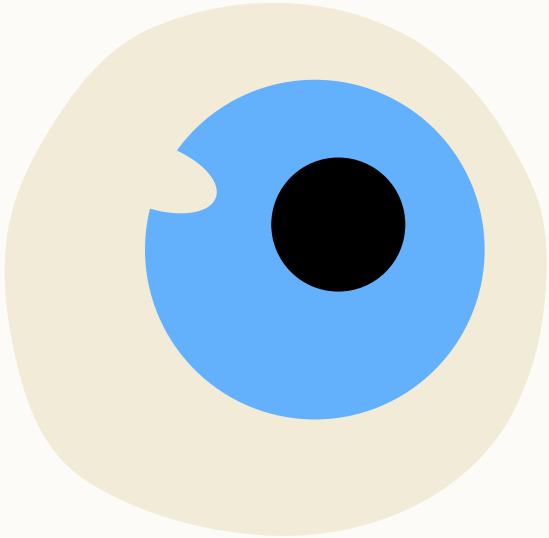
Case trompe-l'oeil



Vous êtes piégés dans une illusion !

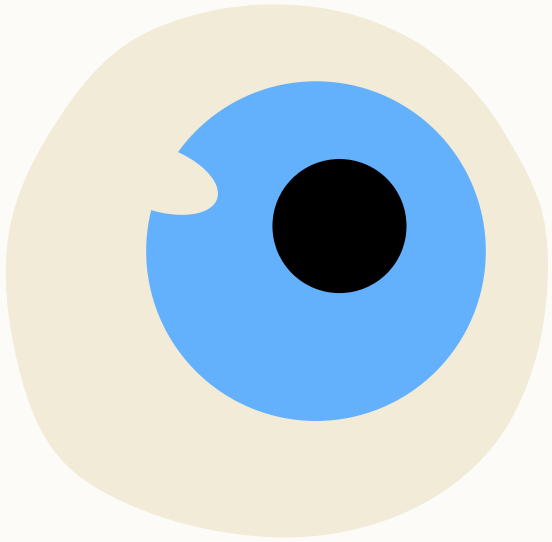
Résolvez une carte illusion. Si vous réussissez, avancez ; sinon, passez 2 tours.

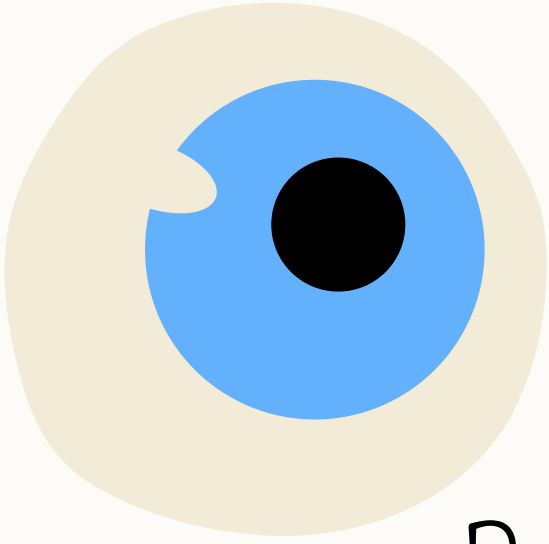




Trou invisible !

Le joueur échange sa place avec le joueur à sa droite, comme s'il avait été aspiré dans une autre illusion.





Perspective trompeuse !

Le joueur doit rejouer immédiatement, car la perspective lui donne un avantage.

